

# Télécommande Lighting System Gumax®



## Commandez chaque luminaire séparément

Nous vous recommandons de relier chaque luminaire à son propre bouton numéroté (1 à 8). Vous pouvez ainsi facilement commander chaque luminaire séparément. Vous avez plus de 8 luminaires ? Reliez alors plusieurs luminaires à la même touche numérique. Les instructions d'installation expliquent comment connecter les luminaires aux boutons numériques.

## Configurez vos scènes favorites

- Réglez la couleur et la luminosité souhaitées pour chaque luminaire. Il est également possible de laisser certains luminaires éteints ou de leur donner une luminosité différente.
- Appuyez sur la touche S en combinaison avec l'une des huit touches numériques et maintenez-la enfoncée pendant un certain temps jusqu'à ce que le témoin lumineux de la télécommande cesse de clignoter.
- La scène désirée est maintenant configurée. Toutes les scènes programmées peuvent être sélectionnées à l'aide des touches S et S+ ou en appuyant brièvement sur la touche S en combinaison avec une touche numérique.
- Vous souhaitez remplacer une ancienne scène par une nouvelle ? Suivez les mêmes étapes.

## Passer d'une lumière chaude à une lumière blanche froide

Appuyez brièvement sur la touche W à plusieurs reprises pour passer d'une lumière blanche chaude à une lumière blanche froide.

## Utiliser le multi-colour mode

- Première pression = lumière rouge
- Deuxième pression = lumière verte
- Troisième pression = lumière bleue
- Quatrième pression = changement de couleur automatique

## Télécommande avec mémoire

La télécommande se souvient de l'endroit où vous vous êtes arrêté. Si vous effectuez une autre action entre-temps, la télécommande reprendra le réglage là où vous l'avez laissé.

## Réglez la couleur et la luminosité à votre convenance

Sélectionnez d'abord le ou les luminaires que vous souhaitez commander. Utilisez ensuite le cercle de couleurs pour ajuster la couleur ou modifier la luminosité. Cette règle s'applique également lors de l'utilisation d'une scène programmée.